取り扱い説明書

YUJIN

キッチンシミュレーションゲーム

オーダークッキング

エルモカフェ

もくじ

ストーリー……2

ゲームを始める前に……3

操作方法・ゲームの流れ……4

アイコンの種類……5

調理アイコン

食材アイコン……6

調理器具アイコン・料理アイコン……7

調理の流れ

食材を選ぼう……8

調理器具を選ぼう……9

料理……10

トッピング・調理……11

電池交換・保護者の方へ……12

ストーリー

エルモとクッキーモンスターが経営する
『エルモカフェ』は開店したばかり。
まいにち、たくさんのお客様がやってきます。
エルモとクッキーモンスターは
お客様のオーダーにあわせて
いろんな料理を作ります。
たまに失敗もするけれど、お客様に
おいしい料理を食べてもらおうと毎日、
一生懸命がんばっています。

プレイヤーはエルモとクッキーモンスターを操作し、料理を作ります。お客様を満足させることができれば☆がもらえます。制限時間内にできなかったり、おいしくないとお客様は怒って帰ってしまいます。お客様が来ないときは、少しでもおいしい料理を作れるように調理の練習をします。全部で☆を99個集めたらゲームクリアです。

ゲームを始める前に

(1)絶縁シートを抜いて下さい。

ゲーム機本体の裏面の絶縁シートを抜いて下さい。

絶縁シート引き抜いて下さい。

(2)リセットスイッチを押して下さい。

絶縁シートを抜いた後は必ずリセットスイッチを押して下さい。リセットスイッチを押すときは先のとがったボールペンなどを使うと便利だよ。(強く押しすぎないでね。)

注意!! 必ず押してね。

リセットスイッチ押して下さい。

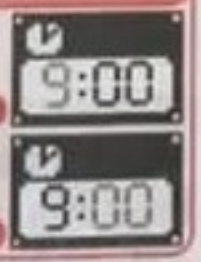
※リセットスイッチを押すときはABCDボタンに触れないようにして下さい。故障の原因となる恐れがあります。

(3)時計を合わせて下さい。

リセットスイッチを押すと画面が時計設定モードに入ります。現在時刻を入力して下さい。

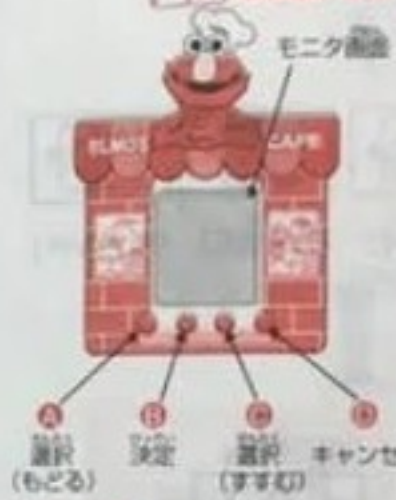
❶時間の部分が点滅したら
A・Cボタンで時間を設定し、Bボタンで決定します。

❷分の部分が点滅したら
A・Cボタンで分を設定し、Bボタンで決定します。



※ゲーム途中で時間を変更したい場合は、時計の画面でA・Cボタンを同時に押すと変えることができるよ。
(ゲーム途中、通常画面でDボタンを押すと、時計表示画面に切り替わります。)

操作方法



Ⓐ―選択ボタン(もどる)
(時間やアイコンなどを前に戻したいとき)
(ミニゲーム――ゆする、かきまぜなど)

Ⓑ―決定ボタン

Ⓒ―選択ボタン(すすむ)
(時間やアイコンなどを次にすすめたいとき)
(ミニゲーム――ゆする、かきまぜなど)

Ⓓ―キャンセルボタン

※「はじめて遊ぶとき」「電池交換をしたとき」「ボタンを押しても画面が動かない」こんなときはリセットスイッチを押して下さい。

ゲームの流れ

●時刻設定が終わるとゲームの始まりです。

●[OPEN]お客様が来店します。A・Cボタンでエルモ、クッキーモンスターのどちらに調理させるかを選んでBボタンで決定します。

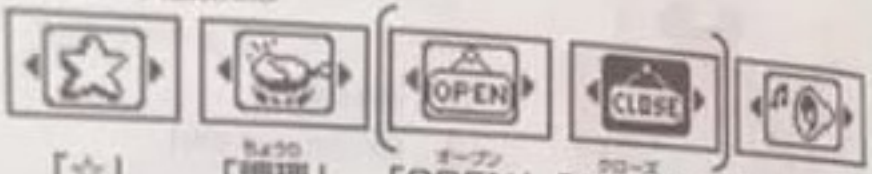
●A・Cボタンで調理アイコンを選び、Bボタンで決定します。
するとお客様のオーダーが画面に出てきます。

●食材、調理器具を選び、A・Cボタンをうまく使って料理を作ります。(時間内であれば、トッピングをしたり、料理を追加して出すこともできます。)

●お客様が料理を食べ、☆の数で評価が決まります。
おいしい―4~5個　ふつう―2~3個　まずい―0~1個

アイコンの種類

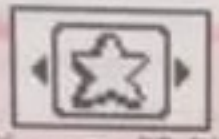
アイコンの種類には



「☆」　「調理」　「OPEN」「CLOSE」「サウンド」

があり、A・Cボタンで選び、Bボタンで決定します。

☆

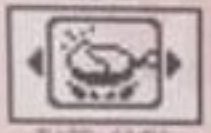


（獲得した☆の数を確認）

○OPEN

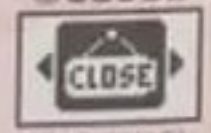
（お店を開ける）／（来客あり）

調理



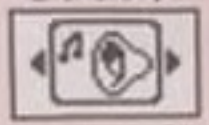
（調理・訓練）

○CLOSE



（お店を閉める・睡眠・調理訓練）／（来客なし）

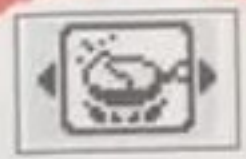
○サウンド



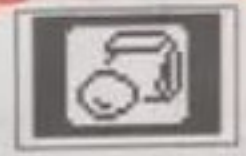
（音のオン・オフの切り替え）

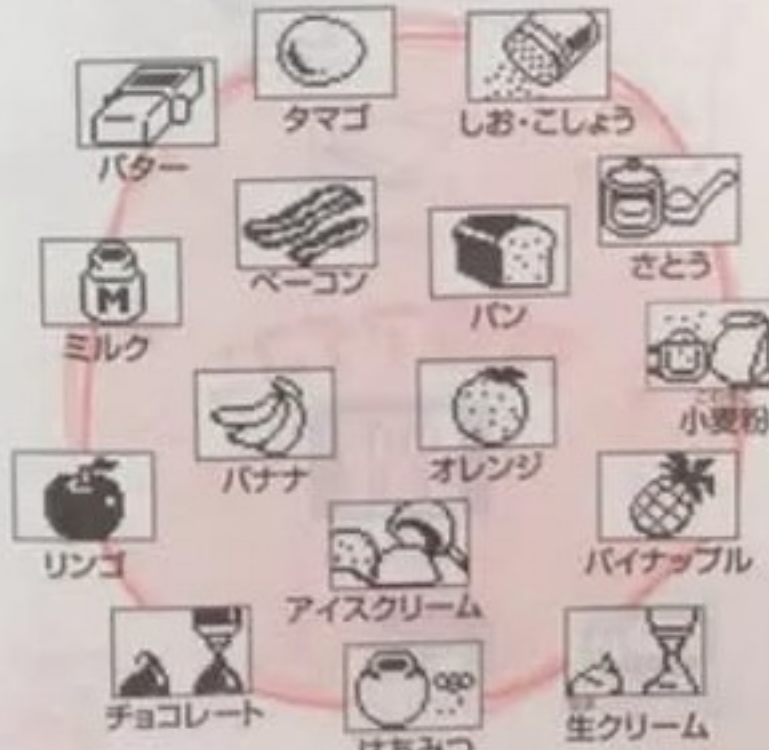
○のアイコンはBボタンで切り替えられます。

調理アイコン



食材アイコン





調理器具アイコン

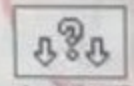
フライパン

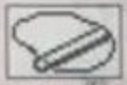
オーブン

ポット

ミキサー

泡立て器とボウル


トッピング


めん棒

料理アイコン

皿とフォーク

パクパク

調理の流れ

キャラクターを選び、お客様のオーダーが出たら…

食材

- A・Cボタンで食材を切り替えます。
- Bボタンを押して決定します。(決定した食材は点滅するよ!!)
- Dボタンを押すと食材をキャンセルできます。

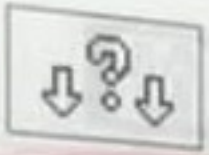
調理器具

●A・Cボタンで調理器具を切り替えます。
●使いたい器具をBボタンで決定します。
●選んだ食材と調理器具を使い、
ミニゲームで料理を作ります。
●ミニゲームが終わりA・Cボタンで画面を切り替えると、
自動的に料理アイコンが表示されます。

料理

●作った料理が表示され、良い出来だとチャイム、
悪い出来だとブザーが鳴ります。
●皿とフォークを選んでBボタンで決定すると、
料理をお客様に出せます。
●料理が失敗のときはパクパクを選んでBボタンで
決定し、クッキーモンスターに食べさせてしまいます。
さあ、がんばってやりなおし!
●お客様に出す前に時間に余裕があるときは、
8個まで料理が作れます。
できあがった料理は料理アイコン内に追加されるョ!!
●追加料理を作るときは、もう一度食材の決定から
始めます。すべての料理を時間内に作り終えたら☆が
でてきます。
(●制限時間が0になると調理は強制的に終了され
お客様は怒って帰ります。)

トッピング



はじめから作らなくても、
料理アイコンの中のできあがった料理を選んで、
食材を追加することもできます。

- できあがった料理を選んでBボタンで決定します。
- 料理が点滅している状態で、トッピングしたい食材をBボタンを押して決定します。
- 調理器具アイコンを呼び出し、トッピングを選んでBボタンを押して決定します。
- トッピングした新しい料理が料理アイコンの中に表示されます。

訓練

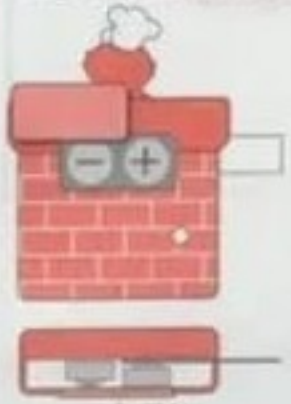
※訓練で獲得した☆は加算されません

(CLOSE)クローズ

- 訓練したいキャラを決定し、調理アイコンに切り替えて調理を決定します。
- オーダーは表示されないので何を作ってもOKです。
- 調理スタートと同時にタイマーのカウントダウンが始まります。
- 料理が完成したら、皿とフォーク画面でBボタンを押します。
- もうひとりのキャラが試食します。

電池交換のやり方

画面がうすくなったり、音が小さくなってきたら、電池の交換の時期です。



①本体のうらのネジを取り、
フタをはずして下さい。
②消耗した電池を取り出し、
新しい電池(LR44×2個)を
⊕⊖を間違えないようにセット
して下さい。
※電池は、古いものと新しいものを混ぜて下さい。
③フタをしてネジをとめて下さい。
④リセットスイッチを押してもう1度
ゲームをはじめて下さい。

⚠ 注 意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- ご使用になる前に取り扱い説明書を必ずお読み下さい。
- 本商品の部品には、小さな電池・電池フタ・ねじなどがありますのでお子様が口に入れないようにご注意下さい。窒息などの危険性があります。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談して下さい。
- ボタン電池(LR44×2個)の交換は保護者の方が行って下さい。
- 古い電池と新しい電池、種類の異なる電池を混ぜて使わないで下さい。故障の原因となります。
- 電池のプラスマイナスは正しくセットして下さい。
- ボタン電池(LR44)はショートさせたり充電・分解・変形・火の中に入れたりは絶対にしないで下さい。破裂や液漏れの恐れがあり大変危険です。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水に濡らしたりしないで下さい。また、高温・低温になるところでの使用・保管は避けて下さい。
- 本商品の分解や改造は絶対にしないで下さい。故障の原因となります。また、ぶつけたり、ふみまわすなど乱暴な扱いをしないで下さい。
- 画面が見えにくくなったら新しいボタン電池(LR44×2個)と交換して下さい。セットされている電池はテスト用で、電池は保証時間に満たれておりません。

SESAME STREET

キッチンシミュレーションゲーム

オーダークッキング

エルモカフェ

MENU BOOK

メニューブック

メニュー MENU

軽食

トースト

ホットケーキ

ベーコンエッグ

デザート

パフェ

ケーキ

クッキー

飲み物

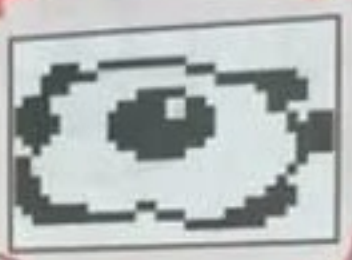
フルーツジュース

ミルクセーキ

ホットミルク

こうすればうまく作れるよ！

ベーコンエッグ

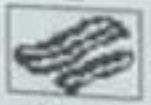


タマゴ

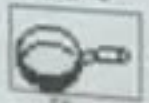
と

しお

と

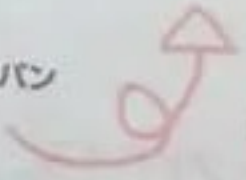

ベーコン

そして


フライパン

を選んで

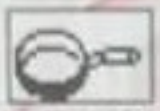
おいしく焼くためには、
A・Cボタンを交互に
タイミング良く押してね。



ワンポイント・アドバイス

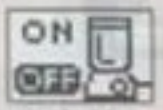
ボタンを押すタイミングは、速すぎず
遅すぎず。訓練でコツをつかもう。

調理器具アイコン


フライパン

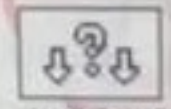
オーブン

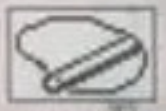
ポット



ミキサー

泡立て器とボウル


トッピング


めん棒

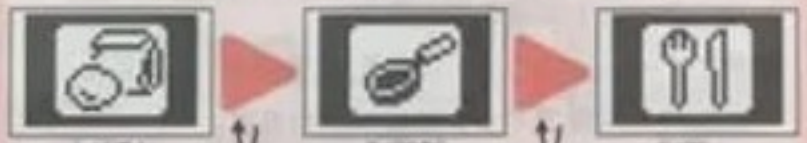
料理アイコン

皿とフォーク

パクパク

調理の流れ

キャラクターを選び、お客様のオーダーが出たら…



食材

●A・Cボタンで食材を切り替えます。
●Bボタンを押して決定します。(決定した食材は点滅するよ!!)
●Dボタンを押すと食材をキャンセルできます。